

## Warunki licencyjne

### § 1.

#### Postanowienia ogólne

1. Niniejsze warunki licencyjne (dalej: "Warunki Licencyjne") określają zasady korzystania z Treści Cyfrowych, zawierania Umów Licencyjnych pomiędzy Licencjodawcą a Licencjobiorcą, w tym prawa i obowiązki Stron, zakres odpowiedzialności Stron i inne warunki Umowy Licencyjnej, których przedmiotem będzie korzystanie z Treści Cyfrowych sprzedawanych przez Licencjodawcę.
2. Postanowienia Warunków Licencyjnych w żaden sposób nie naruszają postanowień innych wzorców umownych stosowanych przez Licencjodawcę, w szczególności regulaminu Serwisu, który jest dostępny pod adresem <https://unique-residence.shop/warunki-licencyjne>. Warunki Licencyjne znajdują zastosowanie wyłącznie do odpłatnych Treści Cyfrowych.

### § 2.

#### Definicje

Użyte w Warunkach Licencyjnych pojęcia oznaczają, co następuje:

- 1) **Klient Biznesowy** – przez „Klienta Biznesowego” należy rozumieć osobę fizyczną, osobę prawną lub jednostkę organizacyjną wyposażoną w zdolność prawną, która zawiera Umowę Licencyjną z Licencjodawcą w celu korzystania z Treści Cyfrowych w celach związanych z prowadzoną działalnością (wykorzystanie komercyjne);
- 2) **Klient Prywatny** – przez „Klienta Prywatnego” należy rozumieć osobę fizyczną, która zawiera Umowę Licencyjną z Licencjodawcą w celu korzystania z Treści Cyfrowych w celach prywatnych (wykorzystanie niekomercyjne);
- 3) **Licencja** – przez „Licencję” należy rozumieć Licencję Komercyjną lub Licencję Niekomercyjną;
- 4) **Licencja Komercyjna** – przez „Licencję Komercyjną” należy rozumieć uprawnienia, jakie przysługują Klientowi Biznesowemu w odniesieniu do Treści Cyfrowych;
- 5) **Licencja Niekomercyjna** – przez „Licencję Niekomercyjną” należy rozumieć uprawnienia, jakie przysługują Klientowi Prywatnemu w odniesieniu do Treści Cyfrowych;
- 6) **Licencjobiorca** – przez „Licencjobiorcę” należy rozumieć Klienta Biznesowego lub Klienta Prywatnego;
- 7) **Licencjodawca** – przez „Licencjodawcę” należy rozumieć Michalinę Krupę-Golnik prowadzącą działalność gospodarczą pod firmą „PM Michalina Krupa-Golnik” przy ul. Dukatów 19A/5, 31-431 Kraków, posługującą się numerem NIP: 7511735479;
- 8) **Serwis** – przez „Serwis” należy rozumieć system teleinformatyczny pod nazwą „Unique Residence” należący do Licencjodawcy, który jest dostępny za pomocą strony pod adresem <https://unique-residence.com/> <https://unique-residence.shop/>, jak również wszelkie strony internetowe powiązane z główną marką (tzw. landing page, które mogą być uruchamiane na przykład w celu sprzedaży określonych Treści Cyfrowych);
- 9) **Strony** – przez „Strony” należy rozumieć Licencjodawcę oraz Licencjobiorcę;
- 10) **Treści Cyfrowe** – przez „Treści Cyfrowe” należy rozumieć wszelkie treści cyfrowe zamieszczane przez Sprzedawcę w ramach Serwisu, w szczególności takie, jak e-booki, webinary, nagrania audio, materiały wizualne, pliki do druku oraz wszelkie pozostałe treści, jakie mogą być zamieszczane w ramach Serwisu;
- 11) **Umowa Licencyjna** – przez „Umowę Licencyjną” należy rozumieć umowę dotyczącą udzielenia Licencji na odpłatne Treści Cyfrowe, zawartą pomiędzy Licencjodawcą a Licencjobiorcą.

### § 3.

#### Zasady ogólne dotyczące Licencji

1. Treści Cyfrowe oferowane w Serwisie są chronione przepisami prawa własności intelektualnej, w szczególności ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t. j. Dz. U. 2022 poz. 2509, z późn. zm. – dalej: pr. aut.) oraz ustawy z dnia 27 lipca 2021 r. o ochronie baz danych (t. j. Dz. U. 2021 poz. 386, z późn. zm.).
2. W związku z ochroną, jaka przysługuje Treściom Cyfrowym, Licencjobiorca jest uprawniony wyłącznie do takich czynności związanych z Treściami Cyfrowymi, które:
  - a) mieszczą się w zakresie dozwolonego użytku przewidzianego we właściwych przepisach prawa lub
  - b) mieszczą się w zakresie Licencji udzielonej przez Licencjodawcę na podstawie Umowy Licencyjnej.
3. Zakazuje się wykorzystywania jakichkolwiek Treści Cyfrowych w jakikolwiek sposób, który przekracza zakres korzystania określony w ust. 2, a w szczególności zakazuje się kopiowania, powielania, przesyłania, udostępniania lub innego rozpowszechniania Treści Cyfrowych w celach komercyjnych bez zapłaty na rzecz

Licencjodawcy (w szczególności na potrzeby obrotu Treściami Cyfrowymi, w imieniu własnym lub osoby trzeciej, pośrednio lub bezpośrednio).

4. Licencjodawca jest dysponentem praw majątkowych do Treści Cyfrowych oraz może udzielać Licencji Licencjobiorcom, którzy zawrą z nim Umowę Licencyjną.
5. Wszystkie postanowienia dotyczące zakresu Licencji powinny być wykładane w sposób ścisły. Zakazuje się dokonywania wykładni rozszerzającej w tym zakresie oraz domniemywania uprawnień związanych z Licencją.
6. Uprawnienia wynikające z Licencji przysługują wyłącznie tym Licencjobiorcom, którzy pozyskali Treści Cyfrowe w sposób legalny, tj. zgodnie z obowiązującym prawem oraz regulaminem Serwisu. Osoba, która weszła w posiadanie Treści Cyfrowych z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa lub regulaminu Serwisu (np. poprzez bezprawne skopiowanie Treści Cyfrowych od osoby, która pozyskała Treści Cyfrowe), nie może powoływać się na udzielenie Licencji oraz uprawnienia przewidziane w Warunkach Licencyjnych. W takim przypadku Licencjodawca może dochodzić roszczeń wobec takiej osoby na zasadach ogólnych, z uwzględnieniem postanowień Warunków Licencyjnych.
7. **W przypadku wątpliwości związanych z zakresem udzielonej Licencji Licencjobiorca powinien bezwzględnie skontaktować się z Licencjodawcą przed podjęciem jakiejkolwiek czynności związanej z danymi Treściami Cyfrowymi.**

#### § 4.

##### Zasady zawarcia Umowy Licencyjnej

1. Przed zawarciem Umowy Licencyjnej Licencjobiorca jest zobowiązany zapoznać się z informacjami Licencjodawcy na temat zasad udzielania Licencji w stosunku do Treści Cyfrowych oraz niniejszymi Warunkami Licencyjnymi. Zawierając Umowę Licencyjną, Licencjodawca ma prawo przyjąć, że Licencjobiorca dopełni powyższych wymagań.
2. Każdy Licencjobiorca przed zawarciem Umowy ma zapewnioną nieodpłatną możliwość zapoznania się z treścią Warunków Licencyjnych w sposób, który umożliwi pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie ich treści za pomocą systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Licencjobiorca, lub przy użyciu innych środków.
3. Licencjobiorca jest związany postanowieniami Warunków Licencyjnych, jeżeli zostały mu udostępnione w sposób opisany w ust. 2.
4. Zawarcie Umowy Licencyjnej następuje za pośrednictwem Serwisu, w trakcie nabycia odpłatnych Treści Cyfrowych. W tym celu konieczne jest zaakceptowanie Warunków Licencyjnych przez Licencjobiorcę poprzez odpowiednie oświadczenie podczas składania zamówienia na Treści Cyfrowe. Zawarcie Umowy Licencyjnej oraz udzielenie Licencji następuje z chwilą zaznaczenia check-boksa z akceptacją Warunków Licencyjnych i dokonania zapłaty za Treści Cyfrowe, przy czym obie te czynności muszą być spełnione łącznie.
5. Przy zawieraniu Umowy Licencyjnej osoba zainteresowana nabyciem Treści Cyfrowych jest zobowiązana określić, czy przysługuje jej status Klienta Biznesowego czy Klienta Prywatnego, a następnie wybrać odpowiedni rodzaj Licencji (Licencja Komercyjna / Licencja Niekomercyjna) i uiścić cenę przewidzianą dla danego rodzaju Licencji.
6. Opłata za udzielenie Licencji jest płatna jednorazowo i z góry, stanowiąc część ceny, jaką musi zapłacić Licencjobiorca za nabycie Treści Cyfrowych. Zakresy Licencji Komercyjnej i Licencji Niekomercyjnej są różne, w związku z czym Licencjodawca jest uprawniony do różnicowania cen za Treści Cyfrowe w zależności od tego, jakiej Licencji udziela Licencjobiorcy.
7. Zakazuje się wyboru Licencji Niekomercyjnej przez Klienta Biznesowego. W przypadku stwierdzenia przez Licencjodawcę, że Klient Biznesowy nabył Licencję Niekomercyjną i uiścił niższą cenę niż w przypadku Licencji Komercyjnej, Licencjodawca może żądać od Licencjobiorcy dopłaty ceny, a także dochodzić wobec Klienta Biznesowego wszelkimi dopuszczalnymi środkami prawnymi odpowiedzialności z tytułu naruszenia praw własności intelektualnej.

#### § 5.

##### Licencja Niekomercyjna

1. Licencja Niekomercyjna jest dedykowana wyłącznie Klientom Prywatnym. Jest to licencja odpłatna i niewyłączna.
2. Licencja jest udzielana na terytorium kraju, gdzie Licencjobiorca ma miejsce zamieszkania w rozumieniu polskich przepisów prawa cywilnego.
3. Licencjobiorca jest uprawniony do zastosowania zakupionych Treści Cyfrowych wyłącznie na swój użytek osobisty, prywatny – może je wykorzystać maksymalnie raz, na potrzeby realizacji jednego procesu inwestycyjnego w odniesieniu do jednego obiektu.

4. Licencjodawca w ramach udzielonej Licencji Niekommercyjnej jest uprawniony do takich czynności, jak:
  - a) Wykorzystywania materiałów tylko i wyłącznie do zaprojektowania elewacji, wprowadzenia zmian, modernizacji czy też przebudowy, rozbudowy posiadanej przez siebie nieruchomości;
  - b) Wprowadzanie rozwiązań, materiałów, wykończeń zawartych w poradniku „Klasyczna elewacja by UR” przy współpracy wybranego Architekta lokalnego, firmy budowlanej czy firmy wykończeniowej, przy równoczesnym dopilnowaniu, że żaden z tych podmiotów nie będzie wykorzystywał udostępnionych materiałów w celach komercyjnych w przyszłości;
  - c) Dowolnego łączenia poszczególnych rozwiązań, materiałów wykończeniowych czy też kolorystyki, przy posiadaniu pełnej świadomości, że wprowadzone zmiany mogą odbiegać od tych prezentowanych w materiałach.
5. W odniesieniu do Licencji Niekommercyjnej zakazuje się jakiegokolwiek komercyjnego wykorzystywania Treści Cyfrowych, w szczególności wykorzystywania ich w prowadzonej działalności gospodarczej lub zawodowej albo czerpania jakichkolwiek korzyści materialnych związanych z eksploatacją Treści Cyfrowych.
6. Jeżeli Treści Cyfrowe obejmują gotowe rozwiązania lub projekty, zakazuje się wprowadzania zmian, które nie miałyby charakteru zmian adaptacyjnych (w celu dostosowania do konkretnego obiektu, z uwzględnieniem warunków lokalnych). Jeżeli Licencjodawca jest zainteresowany wprowadzeniem zmian w szerszym zakresie, jest zobowiązany zwrócić się do Licencjodawcy w celu odpłatnego wprowadzenia zmian.
7. Licencja Niekommercyjna nie obejmuje prawa do korzystania i rozporządzania prawami do opracowań Treści Cyfrowych w rozumieniu właściwych przepisów prawa autorskiego. W przypadku, gdy Licencjodawca jest zainteresowany uzyskaniem zgody na korzystanie lub rozporządzanie prawami do opracowań Treści Cyfrowych, powinien zwrócić się w tej sprawie do Licencjodawcy oraz zapłacić Licencjodawcy wynagrodzenie dodatkowe za udzielenie zgody, przy czym Licencjodawca może takiej zgody udzielić, ale nie jest do tego zobowiązany.
8. Licencjodawca jest zobowiązany korzystać z Treści Cyfrowych z podaniem autorstwa Licencjodawcy lub osób trzecich, będących twórcami danych Treści Cyfrowych.
9. Licencjodawca nie posiada prawa do udzielania dalszych licencji (sublicencji) na rzecz osoby trzeciej bez uprzedniej zgody Licencjodawcy wyrażonej w formie pisemnej lub formie dokumentowej pod rygorem nieważności.
10. Przeniesienie Licencji Niekommercyjnej na osobę trzecią jest dopuszczalne wyłącznie po uzyskaniu uprzedniej zgody Licencjodawcy wyrażonej w formie pisemnej lub formie dokumentowej pod rygorem nieważności.
11. W przypadku stwierdzenia przez Licencjodawcę, że Licencjodawca korzysta z Treści Cyfrowych z naruszeniem zasad Licencji, Licencjodawca może dochodzić wobec Klienta Prywatnego wszelkimi dopuszczalnymi środkami prawnymi odpowiedzialności z tytułu naruszenia praw własności intelektualnej.

## **§ 6.**

### **Licencja Komercyjna**

1. Licencja Komercyjna jest dedykowana Klientom Biznesowym. Jest to licencja odpłatna i niewyłączna.
2. Licencja jest udzielana na terytorium kraju, gdzie Licencjodawca ma siedzibę lub stałe miejsce prowadzenia działalności w rozumieniu polskich przepisów prawa cywilnego.
3. W ramach Licencji Komercyjnej Licencjodawca jest uprawniony do korzystania z Treści Cyfrowych zarówno na wewnętrzne potrzeby związane z własną działalnością gospodarczą, zawodową lub osobistą, jak i do celów związanych z komercyjnym wykorzystaniem Treści Cyfrowych, w szczególności na potrzeby prowadzonej działalności projektowej lub budowlanej – z zastrzeżeniem ust. 4.
4. Licencja Komercyjna nigdy nie obejmuje uprawnienia do wystawiania i sprzedaży Treści Cyfrowych (odpłatnego lub nieodpłatnego) w przestrzeni internetowej jako materiałów stworzonych przez Licencjodawcę, w szczególności w ramach sklepu internetowego Licencjodawcy, w mediach społecznościowych Licencjodawcy itp.
5. Licencjodawca w ramach udzielonej Licencji Komercyjnej jest uprawniony do takich czynności, jak:
  - a) Dostosowywanie prezentowanych detali, rozwiązań i kolorystyki na potrzeby prowadzonych prac i konkretnego budynku, w którym mają zostać zastosowane rozwiązania, materiały, wykończenia zawarte w poradniku „Klasyczna elewacja by UR”;
  - b) Łączenie ze sobą dowolnych rozwiązań, detali czy kolorystyki zawartych w poradniku „Klasyczna elewacja by UR” przy posiadaniu pełnej świadomości, że wprowadzone zmiany mogą odbiegać od tych prezentowanych w materiałach;
  - c) Korzystanie z rekomendacji w zakresie sprawdzonych wykonawców i dostawców poszczególnych elementów.

6. Jeżeli Treści Cyfrowe obejmują gotowe rozwiązania lub projekty, Licencjobiorca może wprowadzać w nich zmiany (w zakresie formy lub treści), w szczególności na potrzeby przygotowania projektów dostosowanych do potrzeb klientów Licencjobiorcy oraz adaptowania Treści Cyfrowych na potrzeby klientów Licencjobiorcy – z zastrzeżeniem, że wprowadzane zmiany nie mogą naruszać w rażący sposób prezentowanej estetyki oraz diametralnie zmieniać dobranych proporcji. W przypadku wprowadzenia zmian w zakresie projektu Licencjobiorca bierze pełną odpowiedzialność za realizację tego projektu oraz ewentualne błędy lub rozbieżności, które pojawią się w trakcie wykonania projektu u klienta Licencjobiorcy.
7. Licencja Komercyjna obejmuje prawo do korzystania i rozporządzania prawami do opracowań Treści Cyfrowych w rozumieniu właściwych przepisów prawa autorskiego, w związku z czym Licencjobiorca może dokonywać sprzedaży praw autorskich lub udzielać licencji swoim klientom na opracowania, które powstaną na bazie Treści Cyfrowych.
8. Licencjobiorca może korzystać z Treści Cyfrowych bez podania autorstwa Licencjodawcy lub osób trzecich, będących twórcami danych Treści Cyfrowych.
9. Licencjobiorca posiada prawo do udzielania dalszych licencji (sublicencji) na rzecz osoby trzeciej, przy czym prawo to obejmuje wyłącznie udzielanie sublicencji na rzecz klientów Licencjobiorcy lub zatrudnionych przez niego podwykonawców.
10. Przeniesienie Licencji Komercyjnej na osobę trzecią jest dopuszczalne wyłącznie po uzyskaniu uprzedniej zgody Licencjodawcy wyrażonej w formie pisemnej lub formie dokumentowej pod rygorem nieważności. W przypadku przeniesienia uprawnień Licencjobiorca jest zobowiązany poinformować osobę trzecią o treści Warunków Licencyjnych oraz zawartej Umowy Licencyjnej, jak również przekazać ich egzemplarze osobie trzeciej. Osoba trzecia, od momentu przeniesienia uprawnień za zgodą Licencjodawcy, staje się Licencjobiorcą w rozumieniu Warunków Licencyjnych.
11. W przypadku stwierdzenia przez Licencjodawcę, że Licencjobiorca korzysta z Treści Cyfrowych z naruszeniem zasad Licencji, Licencjobiorca jest zobowiązany do zapłaty na rzecz Licencjodawcy kary umownej w wysokości 100.000 zł (słownie: sto tysięcy złotych 00/100) za każde naruszenie, przy czym w przypadku, gdy kara umowna nie pokryje całości szkody, jakiej doznał Licencjodawca, Licencjodawca może dochodzić odszkodowania przewyższającego wysokość kary umownej, na zasadach ogólnych prawa. Ponadto Licencjodawca dochodzić wobec Klienta Biznesowego wszelkimi dopuszczalnymi środkami prawnymi odpowiedzialności z tytułu naruszenia praw własności intelektualnej.

## **§ 7.**

### **Kontrola korzystania z Treści Cyfrowych**

1. Każdy Licencjobiorca jest zobowiązany do korzystania z Treści Cyfrowych z poszanowaniem Warunków Licencyjnych oraz zawartej Umowy Licencyjnej.
2. Licencjodawcy w każdej chwili przysługuje uprawnienie do dokonania kontroli, czy Licencjobiorca korzysta z Treści Cyfrowych zgodnie z Warunkami Licencyjnymi.
3. Uprawnienia kontrolne Licencjodawcy obejmują w szczególności prawo do:
  - a) żądania informacji i wyjaśnień w zakresie korzystania z Treści Cyfrowych;
  - b) żądania przedstawienia określonych dokumentów związanych z korzystaniem z Treści;
  - c) dokonania zakupu kontrolowanego od Licencjobiorcy, bez ujawniania tożsamości Licencjodawcy lub bez wskazania, że zakup dokonywany przez osobę trzecią odbywa się na polecenie Licencjodawcy;
  - d) kontroli stron internetowych wykorzystywanych przez Licencjobiorcę albo innych kanałów komunikacyjnych, w których pojawiają się Treści Cyfrowe (np. sklepu internetowego zarządzanego przez Licencjobiorcę).
4. W przypadku stwierdzenia przez Licencjodawcę, że Licencjobiorca korzysta z Treści Cyfrowych z naruszeniem Warunków Licencyjnej, Licencjodawca może w trybie natychmiastowym cofnąć Licencję oraz zakazać dalszego korzystania z Treści Cyfrowych.
5. Niezależnie od uprawnień przewidzianych w ust. 4, w przypadku stwierdzenia, że Licencjobiorca korzysta z Treści Cyfrowych niezgodnie z Warunkami Licencyjnymi, Licencjodawca może dochodzić wszelkich roszczeń przewidzianych w prawie własności intelektualnej, w szczególności przewidzianych w art. 79 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t. j. Dz. U. 2022 poz. 2509, z późn. zm.).

## **§ 8.**

### **Czas trwania Licencji**

1. Umowa Licencyjna jest zawierana na czas nieokreślony, od dnia jej udzielenia zgodnie z § 4 ust. 4.

2. Każda ze Stron może rozwiązać Umowę Licencyjną z przyczyn niezależnych od drugiej Strony z zachowaniem okresu wypowiedzenia wynoszącego 1 (słownie: jeden) miesiąc, ze skutkiem na koniec miesiąca kalendarzowego, przy czym Licencjodawca zobowiązuje się, że nie wypowie Umowy Licencyjnej bez ważnego powodu. Z uwagi na jednorazowy charakter opłaty za udzielenie Licencji, która stanowi składnik ceny za nabycie Treści Cyfrowych, Licencjodawca nie przysługuje prawo żądania zwrotu zapłaconej ceny, w całości lub części.
3. Licencjodawca może rozwiązać Umowę Licencyjną bez zachowania okresu wypowiedzenia w przypadku cofnięcia Licencji na skutek naruszeń Warunków Licencyjnych przez Licencjodawcę.
4. Po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy Licencyjnej Licencjodawca jest zobowiązany niezwłocznie zaprzestać jakiegokolwiek korzystania z Treści Cyfrowych, jak również zniszczyć wszelkie posiadanie egzemplarze i kopie Treści Cyfrowych i na żądanie Licencjodawcy złożyć pisemne oświadczenie o wykonaniu tego obowiązku.

## **§ 9.**

### **Postępowanie reklamacyjne**

1. W przypadku stwierdzenia, że Umowa Licencyjna nie jest wykonywana zgodnie z postanowieniami Warunków Licencyjnych, Licencjodawca może złożyć reklamację.
2. Reklamację można złożyć poprzez wysłanie reklamacji elektronicznie, na wskazany przez Licencjodawcę adres e-mail, lub na piśmie (najlepiej listem poleconym), na adres Licencjodawcy.
3. Reklamacja powinna zawierać:
  - a) imię i nazwisko reklamującego;
  - b) firmę Licencjodawcy (jeśli dotyczy);
  - c) dane kontaktowe, w szczególności adres elektroniczny lub numer telefonu;
  - d) szczegółowy opis, na czym polegała niezgodność wykonania Umowy Licencyjnej z Warunkami Licencyjnymi;
  - e) żądania Licencjodawcy w związku z wniesioną reklamacją.
4. Po otrzymaniu reklamacji Licencjodawca niezwłocznie potwierdza jej otrzymanie – drogą elektroniczną, na podany adres elektroniczny.
5. Reklamacje są rozpatrywane w terminie 14 (słownie: czternastu) dni od dnia złożenia reklamacji.
6. Odpowiedź na reklamację zostanie przekazana Licencjodawcy w takiej samej formie i taką samą drogą, jak złożona reklamacja – chyba że Licencjodawca wybierze inną formę i inną drogę dostarczenia odpowiedzi na reklamację.

## **§ 10.**

### **Dane kontaktowe**

1. Kontakt z Licencjodawcą jest możliwy w następujący sposób:
  - 1) pocztą elektroniczną: hello@unique-residence.shop;
  - 2) pocztą zwykłą: 30-045 Kraków, ul. Królewska 3/2.
2. W przypadku nieodebrania listu poleconego, skierowanego do Strony, wysłana do niej korespondencja uznana zostanie za skutecznie doręczoną w ostatnim dniu, w którym odebranie przesyłki było możliwe – chyba że Strona udowodni, że z przyczyn od niej niezależnych podjęcie przesyłki w wymaganym terminie nie było możliwe. Postanowienie to nie dotyczy Licencjodawców będących konsumentami.

## **§ 11.**

### **Postanowienia końcowe**

1. Licencjodawca zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Warunkach Licencyjnych. Każdy dokument opublikowany w Serwisie oznaczony jest datą, od której obowiązują jego postanowienia.
2. Licencjodawca zostanie powiadomiony o planowanej zmianie treści Warunków Licencyjnych:
  - a) poprzez informację na stronie Serwisu lub
  - b) drogą elektroniczną, poprzez wiadomość email – jeżeli Licencjodawca posiada adres email Licencjodawcy.
3. Licencjodawca zostanie powiadomiony o zmianach Polityki Licencyjnej z co najmniej tygodniowym wyprzedzeniem. Jeżeli Licencjodawca nie zgadza się ze zmianą, może wypowiedzieć Umowę Licencyjną przed dniem wejścia w życie zmian. Jeżeli Licencjodawca nie wypowiedzi Umowy Licencyjnej lub wypowiedzi ją po dniu wejścia zmian w życie, uznaje się, że zaakceptował Warunki Licencyjne w zmienionym kształcie.
4. W sprawach nieuregulowanych w Warunkach Licencyjnych mają zastosowanie odpowiednie przepisy prawa polskiego.
5. W przypadku sporządzenia Warunków Licencyjnych w różnych wersjach językowych rozstrzygające znaczenie ma wersja polska.

6. Użyte w Warunkach Licencyjnych nagłówki jednostek redakcyjnych (paragrafów) mają charakter informacyjny dla wygody Stron i nie wpływają na interpretację Umowy Licencyjnej.
7. Jeżeli jakiegokolwiek postanowienie Warunków Licencyjnych w całości lub części zostanie uznane za nieważne, bezskuteczne lub niemożliwe do wyegzekwowania, nie wpłynie to na ważność, skuteczność lub możliwość wyegzekwowania pozostałych postanowień Warunków Licencyjnych . Strony niniejszym zgadzają się zastąpić takie postanowienie właściwym przepisem prawa.
8. Warunki Licencyjne obowiązują od dnia 11.11.2023r.